



GermanMonkeys - Multigaming Management Sitzung #01

Themen

1. Begrüßung

- 1.1. Vorstellung der neuen Team Mitglieder
- 1.2. Vorstellung der neuen Position(en) im Management

2. Zukunft der Organisation

- 2.1. Planungen und Vergrößerung des Clans
- 2.2. SocialMedia Pläne
 - 2.2.1. YouTube Serie (You Suck jeden Freitag 17 Uhr & Monkey's Live jeden Freitag 18-20 Uhr)
Dafür werden auch noch Cutter und Streamer gesucht!
- 2.3. Eintritt als eine e.V. oder UG
- 2.4. Aufteilung neuer Rollen (Chairman, HR Management, PR Management, Finances)
 - 2.4.1. Unterscheiden zwischen Community Management und Organisation Management
(Eventuelle Nebenberufliche Positionen)
 - 2.4.2. Permanente Stelle für Sponsorings und HR wäre angebracht

3. Supervisor müssen sich über ihre Aufgabe bewusst sein

- 3.1. Verantwortlich für die Personen in ihrem Bereich
- 3.2. Verantwortlich für kick/einstellen von neuen Personen (Ggf. diese Personen suchen) [Nur solange wir kein HR haben]
- 3.3. Verantwortlich das die Personen in dem Bereich ihre Arbeit gut ausführen (Ggf. Kontrollen)

4. Die Stimmung im Team, wir sind ein Team und müssen zusammen halten

- 4.1. Das Bewerbungsgespräch Formular muss richtig funktionieren
- 4.2. Das Formular zum Eintragen der Spiele muss ausgefüllt werden

5. Verantwortung im allgemeinen und das Image der Organisation ist wichtig

- 5.1. In der Vergangenheit wurde viel provoziert, sich im Management gegenüber Membern nicht richtig verhalten. Wir müssen professionell rüberkommen und das geistige Alter deutlich hochschrauben

6. Tochter Arma 3 Server wird weiter gesucht (Korazim)

7. Umfragen

- 7.1. Plesk als Software für die Übersicht nutzen
- 7.2. Umfragen aus dem Management

8. Themen aus dem Management

9. Schluss

- 9.1. Aussichten und Abschluss Worte